

Spil- og skærmpolitik december 2025, Klub Viadukten

I Klub Viadukten ønsker vi at skabe et trygt fællesskab, hvor social interaktion og fysisk aktivitet har en central plads. Denne spil- og skærmpolitik er udarbejdet for at etablere klare rammer for brugen af digitale enheder i klubben.

Vi prioriterer at fremme det fysiske fællesskab og den aktive deltagelse i klublivet. Ved at sætte tydelige rammer for mobilbrug og skærmtid sikrer vi, at klubben forbliver et frirum, hvor medlemmerne trives socialt.

Klubbens Café MUMS er skærmfri hele dagen. Her er det vigtigt, at medlemmerne taler med hinanden, spiller brætspil, spiller kort, lægger puslespil, spiser mad, løser opgaver og hygger sig sammen.

Skolecomputere må kun bruges til lektier, ikke til spil.

Medbragte mobiler må bruges i begrænset omfang, hvis børnene må for deres forældre, dog max 20 minutter efter skole. Derefter skal medlemmerne gå i gang med andre aktiviteter. Personalet er opmærksomt på medlemmernes brug af mobiler, og vil opfordre til at medlemmerne kommer i gang med, og deltager i, klubbens mange andre aktiviteter.

Vi opfordrer altid børn til at bruge mobilen mindst muligt, og opfordrer forældre til at bruge de begrænsninger, der kan laves på børnenes mobiler, for at øge børnenes sociale samvær og fysiske fællesskab.

Klub Viadukten opfordrer forældre til at sætte begrænsninger på barnets mobil. Dette for at styrke det fysiske nærvær og det sociale fællesskab, som sker uden mobiler i hånden.

Se fx dokument om begrænsninger på iPhone og Android på klubbens hjemmeside.

<https://klubviadukten.roskilde.dk/da-dk/om-klub-viadukten/politikker/>

Medlemmernes mulighed for at bruge egne medbragte spilplatforme er begrænset i nogle af aktiviteterne pga. samvær og sikkerhed, fx i gokart, klatring, ridning, drama, fodbold, mm, hvor det ikke fungerer, at man samtidig har en mobil i hånden.

Klubben tilbyder ikke åbent Wifi.

I Klub Viadukten tilbyder vi spil på nogle platforme, f.eks. PC, PS, Wii, Xbox.

Adgang til klubbens platforme:

I "Stuen" har vi Wii og Xbox, hvor medlemmerne spiller sports- og dansespil, hvor de er 2-4 børn sammen om sport, lege og musik/sang-spil. Det kører en dag eller to om ugen i et par timer, og der er ikke tidsbegrænsninger for det enkelte barn.

I klubbens medierum er der 10 PC'er og 2 PlayStation.

På PlayStation spilles FIFA, og indimellem også Fortnite. FIFA på klubbens konti og Fortnite primært på medlemmernes egne konti.

På PC spilles primært på medlemmernes egne konti, f.eks. Roblox, Fortnite, SIMS og Dress to Impress.

I Gokartværkstedets simulatorafdeling er der 5 simulatorer med rat og pedaler til at køre racerbil-spil som Formel1, mm. Der køres løb og små turneringer, hvor medlemmerne konkurrerer med hinanden. Der er ikke tidsbegrænsning på det, da det også indgår i gokartkørernes vintertræning.

I klubbens Medierum:

Vi har indført et nyt system med computertider, som starter 13.15 og der kan så spilles max en time.

Kl. 14.15 skiftes der, så et nyt hold kommer til.

Hver time kl. kvart over, siger vi til dem, der har spillet, at nu er det tid til at lave andre aktiviteter. Hvis der er ledige PC'er 16.15, må man godt spille igen den sidste time, hvis man har været ude at lave noget andet i klubben tidligere på dagen.

Hvordan håndterer vi aldersgrænser på spil:

Aldersgrænser på spil fastsættes i et samarbejde mellem 25 europæiske lande, den såkaldte PEGI-klassificering, og er derfor et kompromis mellem mange etiske, religiøse og moralske, men desværre ikke pædagogiske, overvejelser. Det er således et kompromis mellem mange landes holdninger, og der er ikke tale om lovgivning.

Vi har derfor valgt at vurdere spillene i forhold til de aktiviteter vi laver, den voksendækning der er i medierummet, og om det enkelte spil er meget voldeligt, blodigt eller "for realistisk". Vi spiller fx ikke GTA i klubben.

Hvis de spil vi gerne vil bruge til en turnering eller anden aktivitet, giver anledning til overvejelser, laver vi en konkret vurdering fra sag til sag. Spillene i klubben er et tilbud. Det er altid de enkelte forældre der bestemmer, hvilke spil deres børn må spille i klubben. Dette aftales mellem børn og forældre, så børnene ved, hvad de må spille for deres forældre. Klubbens personale kan ikke tilbyde at kontrollere, hvem der må spille hvad i klubben.

eSport:

Klubben har ikke pt en uddannet eSports-instruktør og tilbyder ikke pt turneringer med andre klubber. Det kommer måske igen, når der er ansat en ny medarbejder.

Det er hos DGI at de medarbejdere, som styrer eSport i klubben, får deres eSport-træner-uddannelse.

Gennem vores medlemskab af Ungdomsringen har vi også mulighed for at deltage i de eSport-aktiviteter og -turneringer, der ligger i Ungdomsringens regi. Her tilbydes også turneringer i spil til fritidsklubber, der aldersmæssigt ligger uden for anvisningerne i PEGI-systemet.

Klubben står altid til rådighed for en dialog med forældre om klubbens spilpolitik. Spilpolitikken er senest godkendt af bestyrelsen december 2025. Den revideres jævnligt, så vi kan have en up-to-date beskrivelse af aktiviteterne. Den står til godkendelse igen i december 2026.