

Spilpolitik 2021, Klub Viadukten

I Klub Viadukten tilbyder vi spil på mange forskellige platforme, PC, PS, wii, XBox, iPads mm.

Derforuden er medlemmerne velkommen til at spille på deres egne gadgets, computere, tablets og mobiler. Medlemmernes mulighed for at bruge egne medbragte spilplatforme er kun begrænset i forhold til sikkerhed og samvær i aktiviteterne, fx gokart, klatring, ridning, drama mm.

Klubben tilbyder fri wi-fi-adgang til internet for klubbens medlemmer.

Adgang til klubbens platforme:

I klubbens medierum er der pt adgang til computere og PlayStation.

Medlemmerne aftaler indbyrdes hvornår de afløser hinanden. Et medlem kan max spille en halv time, fra et andet medlem har ønsket at overtage maskinen. Der laves ikke lister med faste spilletider. Den valgte løsning giver ikke anledning til konflikter.

Hvilke spil er der adgang til:

Der gives adgang til netbaserede spil, såvel som spil der er installeret lokalt.

Populære spil for tiden er RoBlocs, Formel1, Fortnite, FIFA, CounterStrike CSGO, m.fl.

Hvordan håndterer vi aldersgrænser på spil:

Aldersgrænser på spil fastsættes i et samarbejde mellem 25 europæiske lande, den såkaldte PEGI-klassificering, og er derfor et kompromis mellem mange etiske, religiøse og moralske, men desværre ikke pædagogiske, overvejelser. Det er således et kompromis mellem mange landes holdninger, og der er ikke tale om lovgivning. Vi har derfor valgt at vurdere spillene i forhold til de aktiviteter vi laver, den voksendækning der er i medierummet, og om det enkelte spil er meget voldeligt, blodigt eller "for realistisk". Vi spiller fx ikke GTA i klubben.

Hvis de spil vi gerne vil bruge til en turnering eller anden aktivitet, giver anledning til overvejelser, laver vi en konkret vurdering fra sag til sag. Det er naturligvis altid de enkelte forældres afgørelse, hvilke spil deres børn må spille i klubben. Dette aftales mellem børn og forældre. Vi kan ikke tilbyde at være kontrolinstans på hvem der spiller hvad i klubben, da børnene ofte medbringer egne computere, tablets eller mobiler. Vi kan ikke se alt, hvad der foregår.

eSport:

Klubben tilbyder pt, september 2021, at medlemmerne blandt andet kan deltage i eSport-turneringer i spillet CounterStrike. Vi er tilmeldt en stor landsdækkende turnering under DGI. (Danske Gymnastik- og Idrætsforeninger)

Det er også hos DGI at de medarbejdere, som styrer slagets gang i hverdagen, får deres eSport-træneruddannelse.

Derforuden er vi blevet inviteret til at deltage i VM i 24-timers løb i racersimulator, som vi også fremover vil deltage i. Der vil hen ad vejen blive tilbudt eSport-turneringer i andre spil, FIFA, Fortnite, Formel1, mm.

Gennem vores medlemskab af Ungdomsringen har vi også mulighed for at deltage i de eSport-aktiviteter og -turneringer, der ligger i deres regi. Her tilbydes også turneringer i spil til fritidsklubber, der aldersmæssigt ligger uden for anvisningerne i PEGI-systemet. De er jo blot, som tidligere beskrevet, generelle europæiske kompromisser, som ikke siger så meget om, hvad der egner sig i en dansk kontekst.

Klubben står altid til rådighed for en dialog med forældre om klubbens spilpolitik.

Spilpolitikken er senest godkendt af bestyrelsen september 2018. Den revideres jævnligt, så vi kan have en up-to-date beskrivelse af aktiviteterne. Den står til godkendelse igen i december 2021.